



ETKİNLİK SONUÇ RAPORU

Doküman No	SBF-RP-01
Yayın Tarihi	13.04.2023
Revizyon Tarihi	23.10.2024
Revizyon No	Versiyon 1
Sayfa	1 / 5

ETKİNLİK

Konuřmacı	Nihan Feyman Gök
Unvanı	Do. Dr.
Kurum Adı	ankırı Karatekin niversitesi
Konu	Dünya Oyun Günü
Tarih - Süre	02.06.2025
Platform	☐ Çevrimii ☒ Yüz yüze ☐ Karma
Etkinliėin Program Ama ve ıktı İliřkisi*	P6-P7-P8
Etkinliėin Birleřmiř Milletler Sürdürülebilir Kalkınma Amaları İliřkisi	Nitelikli Eėitim (4.Hedef)

*Etkinliėin eėitim program ama ve ıktısı ile iliřkisi varsa belirtiniz. Bölümlerin ortak etkinliklerinde tüm Bölümlerin iliřkisi olan program ama ve ıktıları eklenmelidir.

ETKİNLİK ALANI

☒ Bilimsel	☒ Sosyal
☐ Sanatsal	☒ Kültürel
☐ Sportif	☐ Teknik
☐ Diėer (Aıklayınız) ...	

ETKİNLİK SONUÇ RAPORU (Etkinlik amaı, hedef iliřkisi, katılım sayısı, yařanan sorunlar, etkinlikle ilgili görseller, davetiye, afiř vb.)

ocuk Geliřimi Bölümü Öğrencilerinden "Dünya Oyun Oynama Günü"ne Özel Yaratıcı Oyunlar Sergisi

Fakltemiz ocuk Geliřimi Bölümü öğrencileri 28 Mayıs Dünya Oyun Oynama Günü'nü anlamlı bir etkinlikte oyunlarla kutladı. Öğrencilerin kendi tasarladıkları özgün materyallerle hazırladıkları yaratıcı oyunlar, düzenlenen özel bir sergide buluşturuldu. Sergide, ocukların gelişimsel özellikleri dikkate alınarak hazırlanan çeřitli eėitici ve eğlenceli oyun materyalleri yer aldı. Öğrenciler, tasarladıkları esnek paralar oyunlarını sergi süresince diėer sınıflardan katılımcılara tanıtarak hem oyunların içeriėini anlattı hem de ziyaretileri aktif olarak sürece dâhil etti. Esnek Paralar Oyunu, ocukların yaratıcılıklarını özgürce ifade edebilecekleri, sınırları olmayan bir yapılandırılmamıř oyun materyalidir. Farklı renk, boyut ve formlarda tasarlanan bu esnek paralar; bükülebilir, kıvrılabilir ve birleřtirilebilir özellikleri sayesinde ocuklara sınırsız tasarım imkânı sunar. Bu oyun, ocukların özellikle problem özme, motor becerileri, mekânsal farkındalık ve yaratıcı düşünme gibi gelişim alanlarını desteklemeyi hedefler. Esnek yapıları sayesinde ocuklar paraları farklı şekillerde bir araya getirerek çeřitli figürler, yapılar veya kendi hayal dünyalarından karakterler oluşturabilirler.

Do. Dr. Nihan Feyman Gök'ün düzenlediėi etkinlik kapsamında hem öğrenciler yaratıcılıklarını sergiledi hem de oyun temelli öğrenme yaklaşımlarının önemine dikkat çekildi. Saėlık Bilimleri Fakltesi giriř alanında düzenlenen sergi, oyunla öğrenmenin gücünü bir kez daha gözler önüne serdi. Oyun kültürünün önemine vurgu yaparak ocukların hayal gücüne ve öğrenme süreçlerine katkı sunan bu sergi, oyun oynamanın neřesiyle sona erdi.



ETKİNLİK SONUÇ RAPORU

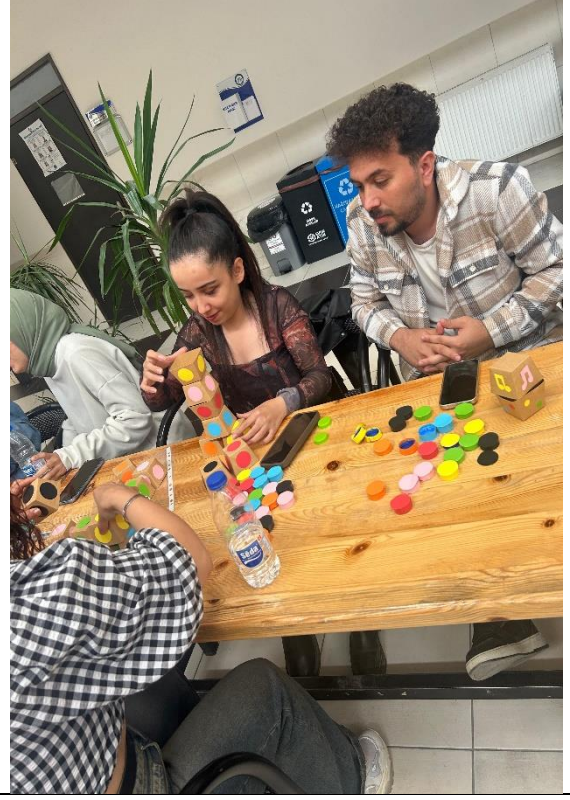
Doküman No	SBF-RP-01
Yayın Tarihi	13.04.2023
Revizyon Tarihi	23.10.2024
Revizyon No	Versiyon 1
Sayfa	2 / 5





ETKİNLİK SONUÇ RAPORU

Doküman No	SBF-RP-01
Yayın Tarihi	13.04.2023
Revizyon Tarihi	23.10.2024
Revizyon No	Versiyon 1
Sayfa	3 / 5









ETKİNLİK SONUÇ RAPORU

Doküman No	SBF-RP-01
Yayın Tarihi	13.04.2023
Revizyon Tarihi	23.10.2024
Revizyon No	Versiyon 1
Sayfa	6 / 5

